……. **Imię i nazwisko ucznia**	
……. **Pełna nazwa szkoły**	
…….	

Maksymalna liczba punktów	**40**
Uzyskana liczba punktów	

KONKURS INFORMATYCZNY
DLA UCZNIÓW SZKOŁY PODSTAWOWEJ
ZESTAW ZADAŃ KONKURSOWYCH
ROK SZKOLNY 2025/2026

ETAP REJONOWY

Instrukcja dla ucznia

1. Na rozwiązanie wszystkich zadań masz 90 minut.
2. Zestaw konkursowy zawiera 18 zadań.
3. Przed rozpoczęciem pracy sprawdź, czy zestaw zadań jest kompletny. Jeżeli zauważysz usterki, zgłoś je Komisji Konkursowej.
4. Zadania czytaj uważnie i ze zrozumieniem.
5. **Zadania zapisane w brudnopisie nie będą oceniane.**
6. Rozwiązania zapisuj długopisem lub piórem. Rozwiązania zapisane ołówkiem nie będą oceniane.
7. Nie używaj korektora i długopisu ścieralnego.
8. W nawiasach obok numerów zadań podano maksymalną liczbę punktów możliwych do uzyskania za dane zadanie.
9. Nie używaj kalkulatora.

POWODZENIA!

Zadanie 1. (1 punkt)
Dokończ zdanie. Wybierz właściwą odpowiedź wśród podanych.

Proces tworzenia obiektów 3D poprzez nakładanie warstw materiału to druk

A. atramentowy. B. addytywny. C. tonerowy. D. subtraktywny.

Liczba punktów
….. /1

Zadanie 2. (1 punkt)
Który format jest często używany do logo i ikon w Internecie?

Jedna z podanych odpowiedzi jest poprawna. Zaznacz kółkiem właściwą odpowiedź.

A. PSD B. BMP C. JPG D. SVG

Liczba punktów
….. /1

Zadanie 3. (1 punkt)
Jak nazywa się proces usuwania nadmiarowego materiału po wydruku 3D?

Jedna z podanych odpowiedzi jest poprawna. Zaznacz kółkiem właściwą odpowiedź.

A. Laminowanie B. Postprocessing C. Archiwizacja D. Rendering

Liczba punktów
….. /1

Zadanie 4. (1 punkt)
Co zwróci kod: print(len("Informatyka"))?

Jedna z podanych odpowiedzi jest poprawna. Zaznacz kółkiem właściwą odpowiedź.

A. 11 B. 12 C. 13 D. 10

Liczba punktów
….. /1

Zadanie 5. (1 punkt)
Jaką zmienną należy użyć do przechowywania liczby całkowitej?

Jedna z podanych odpowiedzi jest poprawna. Zaznacz kółkiem właściwą odpowiedź.

A. Boolean B. Integer C. String D. Float

Liczba punktów
….. /1

Zadanie 6. (1 punkt)
Dokończ zdanie. Wybierz właściwą odpowiedź wśród podanych.

Atak przeciążający serwer wieloma zapytaniami to

A. Brute Force. B. Keylogger. C. DDoS. D. Phishing.

Liczba punktów
….. /1

Zadanie 7. (1 punkt)
Jaka jest reszta z dzielenia 245 przez 7?

Jedna z podanych odpowiedzi jest poprawna. Zaznacz kółkiem właściwą odpowiedź.

A. 5 B. 2 C. 1 D. 0

Liczba punktów
….. /1

Zadanie 8. (1 punkt)
Ile wynosi NWD(48, 18)?

Jedna z podanych odpowiedzi jest poprawna. Zaznacz kółkiem właściwą odpowiedź.

A. 2 B. 6 C. 12 D. 18

Liczba punktów
….. /1

Zadanie 9. (1 punkt)
Która funkcja oblicza resztę z dzielenia?

Jedna z podanych odpowiedzi jest poprawna. Zaznacz kółkiem właściwą odpowiedź.

A. =MOD(A1;B1) B. =DZIEL(A1;B1) C. =ILOCZYN(A1;B1) D. =CAŁK(A1;B1)

Liczba punktów
….. /1

Zadanie 10. (1 punkt)
Który algorytm wyznacza kolejne liczby: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8...?

Jedna z podanych odpowiedzi jest poprawna. Zaznacz kółkiem właściwą odpowiedź.

A. Euklidesa B. Modulo C. Zachłanny D. Fibonacciego

Liczba punktów
….. /1

Zadanie 11. (1 punkt)
Ile wynosi NWW liczb 4 i 6?

Jedna z podanych odpowiedzi jest poprawna. Zaznacz kółkiem właściwą odpowiedź.

A. 10 B. 6 C. 12 D. 24

Liczba punktów
….. /1

Zadanie 12. (4 punkty)
Grafika komputerowa

Oceń prawdziwość podanych zdań. Wybierz P, jeśli zdanie jest prawdziwe, albo F – jeśli jest fałszywe. Wybraną odpowiedź zaznacz kółkiem.

Grafika rastrowa składa się z pikseli.	P	F
Grafika wektorowa traci jakość przy powiększeniu.	P	F
PNG to format grafiki rastrowej.	P	F
SVG to format grafiki wektorowej.	P	F

Liczba punktów
….. /4

Zadanie 13. (4 punkty)
Arkusz kalkulacyjny

Oceń prawdziwość podanych zdań. Wybierz P, jeśli zdanie jest prawdziwe, albo F – jeśli jest fałszywe. Wybraną odpowiedź zaznacz kółkiem.

Adres A1 w formule jest adresem względnym.	P	F
W Excelu funkcja =ŚREDNIA(A1:A5) i =SUMA(A1:A5)/5 dają ten sam wynik, jeśli w zakresie są tylko liczby.	P	F
Wzór =A1&B1 łączy teksty z komórek A1 i B1 bez odstępu.	P	F
Wzór =A1&A2 dodaje wartości liczbowe z dwóch komórek.	P	F

Liczba punktów
….. /4

Zadanie 14. (4 punkty)
Programowanie

Oceń prawdziwość podanych zdań. Wybierz P, jeśli zdanie jest prawdziwe, albo F – jeśli jest fałszywe. Wybraną odpowiedź zaznacz kółkiem.

Pętla, która powtarza się określoną liczbę razy, to pętla while.	P	F
W Scratchu do tworzenia programu używa się: Linijek tekstu.	P	F
„Debugowanie” programu oznacza usuwanie błędów.	P	F
Wynikiem działanie 5 % 2 w Pythonie będzie liczba 1.	P	F

Liczba punktów
….. /4

Zadanie 15. (4 punkty)
Tworzenie stron w HTML

Oceń prawdziwość podanych zdań. Wybierz P, jeśli zdanie jest prawdziwe, albo F – jeśli jest fałszywe. Wybraną odpowiedź zaznacz kółkiem.

Sekcja <head> zawiera informacje niewidoczne bezpośrednio na stronie, np. tytuł i metadane.	P	F
Znacznik sprawia, że tekst jest automatycznie pogrubiony.	P	F
Lista uporządkowana tworzona jest za pomocą .	P	F
Atrybut target="_blank" w linku sprawia, że strona otwiera się w nowej karcie.	P	F

Liczba punktów
….. /4

Zadanie 16. (4 punkty)
Algorytmika

Oceń prawdziwość podanych zdań. Wybierz P, jeśli zdanie jest prawdziwe, albo F – jeśli jest fałszywe. Wybraną odpowiedź zaznacz kółkiem.

Liczby w systemie szesnastkowym mogą zawierać cyfry od 0 do 15.	P	F
NWD i NWW liczb są zawsze liczbami pierwszymi.	P	F
Aby sprawdzić, czy liczba n jest pierwsza, wystarczy sprawdzić dzielniki od 2 do n-1.	P	F
Aby dodać ułamki o różnych mianownikach, należy znaleźć NWW mianowników.	P	F

Liczba punktów
….. /4

Zadanie 17. (4 punkty)
Podstawy CSS (arkusz stylów)

Oceń prawdziwość podanych zdań. Wybierz P, jeśli zdanie jest prawdziwe, albo F – jeśli jest fałszywe. Wybraną odpowiedź zaznacz kółkiem.

W CSS można używać kolorów w formacie hex (np. #FF0000), RGB (np. rgb(255,0,0)) i nazwanych kolorów (np. red).	P	F
Właściwość padding określa odstęp między treścią elementu a jego obramowaniem.	P	F
Właściwość border zmienia kolor tła elementu.	P	F
Właściwość text-decoration: underline; usuwa podkreślenie tekstu.	P	F

Liczba punktów
….. /4

Zadanie 18. (5 punktów)
Multimedia

Oceń prawdziwość podanych zdań. Wybierz P, jeśli zdanie jest prawdziwe, albo F – jeśli jest fałszywe. Wybraną odpowiedź zaznacz kółkiem.

Animacje wektorowe są bardziej elastyczne niż rastrowe przy zmianie rozmiaru.	P	F
WAV to format bezstratny dla plików audio.	P	F
Kodowanie wideo zmniejsza jego rozmiar, zachowując wszystkie szczegóły w 100%.	P	F
Skalowanie obrazu zawsze zachowuje jego proporcje automatycznie.	P	F
Pliki wektorowe przechowują obraz za pomocą punktów, linii i krzywych.	P	F

Liczba punktów
….. /5

BRUDNOPIS

MODEL ODPOWIEDZI I SCHEMAT OCENIANIA

KONKURS INFORMATYCZNY

DLA UCZNIÓW SZKOŁY PODSTAWOWEJ

ROK SZKOLNY 2025/2026

ETAP REJONOWY

Numer zadania	Odpowiedź	Liczba punktów
1.	B	1
2.	D	1
3.	B	1
4.	A	1
5.	B	1
6.	C	1
7.	D	1
8.	B	1
9.	A	1
10.	D	1
11.	C	1
12.	P	1
	F	1
	P	1
	P	1
13.	F	1
	P	1
	P	1
	F	1
14.	F	1
	F	1
	P	1
	P	1
15.	P	1
	F	1
	F	1
	P	1
16.	F	1
	F	1

	P	1
	P	1
17.	P	1
	P	1
	F	1
	F	1
18.	P	1
	P	1
	F	1
	F	1
	P	1